

# SCIENZA E GIOCO

Al Museo della Scienza di Trieste avrai modo di capire che la caratteristica più importante di un bravo scienziato è il “dubbio”, cioè il bisogno di verificare tutto ciò che viene fatto e accade, per provare che corrisponde a verità.

I grandi scienziati-ricercatori lo fanno quotidianamente, per trovare soluzioni ai numerosi “perché” delle Scienze e ai grandi e piccoli bisogni dell’umanità.

Numera nel disegno alcuni dei laboratori del Museo, in base al corrispondente campo d’indagine scientifica.

- 1 Astronomia:** studia i pianeti, le stelle, le galassie e le loro relazioni nella vita dello Spazio.
- 2 Biologia–Ecologia:** studia gli organismi viventi, la loro composizione, le loro caratteristiche e le loro relazioni per tutelare la “salute” dell’ambiente e della natura.
- 3 Fisica:** studia le leggi e i fenomeni che avvengono in natura e ne regolano il funzionamento (luce, aria, acqua, calore...).
- 4 Matematica:** studia le grandezze numeriche, le forme, le relazioni logiche e spaziali.
- 5 Chimica:** studia le proprietà, la composizione e le sostanze di viventi e non viventi; analizza le “reazioni” che si determinano.
- 6 Archeologia:** studia i monumenti, le iscrizioni, i reperti delle civiltà antiche, riportati alla luce spesso per mezzo di scavi.
- 7 Paleontologia:** studia i fossili, resti o tracce di animali e di piante delle più antiche “età” della Terra.
- 8 Scienza della Terra:** studia il suolo, il sottosuolo e altri fenomeni legati alla struttura profonda della Terra.

Io ne ho tanti di dubbi!  
Tanto per cominciare:  
quali sono i campi  
d’indagine delle Scienze?

